



توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي وانعكاساتها على تطوير منظومة الرياضة في المملكة العربية السعودية

Wael Abdel Raouf Khalifa

Department of Sports Management, College of Sports Sciences, Jeddah University, Jeddah, Saudi Arabia



LINK الرابط	RECEIVED الاستقبال	ACCEPTED القبول	PUBLISHED ONLINE النشر الإلكتروني	ASSIGNED TO AN ISSUE الإخالة لعدد
https://doi.org/10.37575/h.edu/240036	23/05/2024	30/08/2024	30/08/2024	01/09/2024
NO. OF WORDS عدد الكلمات	NO. OF PAGES عدد الصفحات	YEAR سنة العدد	VOLUME رقم العدد	ISSUE رقم العدد
6795	7	2024	25	2

ABSTRACT

This study aims to explore the reality of employing artificial intelligence (AI) applications and their impact on the development of the Saudi sports system. This is achieved through identifying the strategic objectives of employing AI applications in the sports field, the methods of utilizing them in this area, the Kingdom's efforts to provide the appropriate technological environment for AI applications, and the gains achieved from employing these applications to develop the sports system. The researcher used the descriptive method (survey studies approach), in which the research community consisted of the employees of the Ministry of Sports in the Kingdom of Saudi Arabia, numbering 1,911 individuals. A random sample of 142 individuals was selected from this community. The researcher also used a questionnaire to collect data on the reality of employing AI applications and their implications for the development of the Saudi sports system. Among the most important results: All entities in the Kingdom are interested in employing AI applications in the sports field to develop the Saudi sports system, and there are multiple strategic objectives for this. Among the most important recommendations: include the need to strive to develop AI applications in the sports field to ensure the development of all areas of the Saudi sports system, and to expand the establishment of modern sports projects based on AI technology in a way that achieves the Kingdom's 2030 future vision in this field.

تهدف هذه الدراسة إلى التعرف على واقع توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي وانعكاساته على تطوير المنظومة الرياضية السعودية. وذلك من خلال التعرف على الأهداف الاستشارافية لتوظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي، وطرق توظيفها في هذا المجال، وجهود المملكة نحو توفير البيئة التكنولوجية المناسبة لتطبيقات الذكاء الاصطناعي، والمكاسب المتتحققة من توظيف هذه التطبيقات لتطوير المنظومة الرياضية. استخدم الباحث المنهج الوصفي (أسلوب الدراسات المحسوبة)، حيث تكون مجتمع البحث من منسوبي وموظفي وزارة الرياضة في المملكة العربية السعودية والبالغ عددهم (1911) فرداً. كما استخدم الباحث استبيان لجمع البيانات حول واقع توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي وانعكاساتها على تطوير المنظومة الرياضية السعودية. من أهم النتائج: اهتمام جميع الجهات في المملكة بتوظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي لتطوير المنظومة الرياضية السعودية، وتعدد الأهداف الاستشارافية لذلك. ومن أهم التوصيات: ضرورة السعي نحو تطوير مجالات المنظومة الرياضية السعودية، والتوجه في المجال الرياضي لضمان تطوير كافة مجالات المنظومة الرياضية السعودية، والتوجه في إقامة المشاريع الرياضية الحديثة القائمة على تكنولوجيا الذكاء الاصطناعي بما يحقق رؤية المملكة 2030 المستقبلية في هذا المجال.

KEYWORDS

الكلمات المفتاحية

sports performance analysis, sports facilities, sports events, artificial intelligence in sports, sports field, artificial intelligence technology

تحليل الأداء الرياضي، المنشآت الرياضية، الفعاليات الرياضية، الذكاء الاصطناعي في الرياضة، المجال الرياضي، تكنولوجيا الذكاء الاصطناعي

CITATION

الإهالة

Khalifa, W.A. (2024). Tawzif tatbiqat aldhaka' alaistinaei waineikasatiha elala tawzif manzumat alriyadat alsaeudia 'Employing artificial intelligence applications and their implications for developing the Saudi sports system'. *Scientific Journal of King Faisal University: Humanities and Management Sciences*, 25(2), 109–115. DOI: 10.37575/h.edu/240036 [in Arabic]

خليفة، وائل عبد الرؤوف محمد. (2024). توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي وانعكاساتها على تطوير منظومة الرياضة السعودية. *المجلة العلمية لجامعة الملك فيصل: العلوم الإنسانية والإدارية*. (2)، 109–115. (25)

وتحظى المؤسسات المتميزة بوجود قادة مبدعين قادرين على وضع الخطط الاستراتيجية والبرامج، واستشارة المستقبل من خلال خلق ثقافة التعاون والمشاركة، وتجسيد القيم التي تبنيها المنظمة مثل الصدق والإخلاص والنزاهة والعدل والشفافية والمسؤولية تجاه المجتمع. كما تبني هذه المؤسسات ثقافة تدعم إنتاج الأفكار الجديدة، وتحمل المسؤولية تجاه العاملين في المؤسسة، وكذلك تجاه المجتمع وخدمته (غاري، 2014: 43).

وبدأ الذكاء الاصطناعي كطفرة علمية خلال العقود الأخيرين، وحقق إنجازات فائقة في مجالات متعددة كالطب والصناعات والتسيير الاقتصادي ومعالجة اللغات الطبيعية وتداول الأسهم في الأسواق والأنظمة الأمنية في تحليل الصور وتمييز الأصوات وغيرها (قمورة وأخرون، 2018: 18).

الذكاء الاصطناعي هو مصطلح يطلق على مجموعة الأساليب وال المجالات الجديدة في برجمة الأنظمة المحاسبية، والتي يمكنها استخدامه في تطوير أنظمة قادرة على محاكاة كافة مجالات الذكاء الإنساني، بحيث تسمح بإجراءات استنتاجية للحقائق والقوانين التي تم تمثيلها في ذاكرة الحاسوب (اسحق، 2020: 604).

1. مقدمة البحث ومشكلته

شهد العالم خلال السنوات القليلة الماضية ثورة في مجال الذكاء الاصطناعي، حيث تتجلى آثاره في غالبية مناحي الحياة. وبالتالي، فرضت هذه التطورات على الدول توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في مختلف مجالات العمل المؤسسي وفروعه المتنوعة، مثل الطب والهندسة والصناعة والاستثمار وعلوم الفضاء والاتصالات وغيرها. وهذا الأمر يضع على عاتق الدول والوزارات المعنية مسؤولية كبيرة لتطوير استراتيجياتها وبرامجهما بما يواكب متطلبات الثورة الاصطناعية الحديثة. فهذه الثورة بمثابة شارة أضواء أمامهم مجالات متعددة للبحث عن تطوير ثقافة الذكاء الاصطناعي وترسيخ مجالاته في الجوانب النظرية والتطبيقية (المهدي، 2021: 2).

تعتبر الإدارة المؤسسية الناجحة هي التي تعمل على خلق المناخ المؤسسي الذي يشجع على الإبداع بأشكاله المختلفة، لتحقيق التميز والتفوق. وفي ظل التحديات الكبيرة التي تواجه المؤسسة اليوم، تصبح الحاجة ملحة لوجود ثقافة إبداعية لدى الأفراد العاملين بالمؤسسة، من أجل الوصول إلى بدائل متعددة ومتنوعة للمواقف المتعددة (عيسى، 2020: 14).

وتساهم في التطور والإنجاز. كما يتم الاعتماد عليه من أجل تحليل المعلومات الخاصة بالفريق والفريق المنافس. وظهور الأجهزة الذكية التي يحوزها اللاعبون أثناء المباريات يمكن المعدين البدينين من التعرف على معلومات تتعلق بمستوياتهم وتعرضهم للإصابات، مما يساعدهم على تجنب إصابات اللاعبين. فجمع البيانات عن لاعبي الفريق لا يكفي من دون تحليلها باستخدام تقنيات الذكاء الاصطناعي وتحويلها إلى معلومات تفيد الأجهزة الفنية في تطوير أداء اللاعبين والفريق ككل.

وإن تطوير المنظومة الرياضية له مردود إيجابي على تطوير المجتمع السعودي، إذ قامت المملكة بإنشاء هيئة خاصة بالبيانات والمعلومات والذكاء الاصطناعي، يكون دورها دمج مجالات الذكاء الاصطناعي في جميع مؤسسات المملكة وحدها على الاعتماد على تلك التقنيات من أجل تطوير منظومتها المجتمعية، وذلك من خلال السعي لمواكبة التطور العالمي في المجالات التكنولوجية المتقدمة. فقد أدى التطور العلمي والتكنولوجي إلى ضرورة تطوير المنظومة الرياضية، وبالتالي لا بد من توضيح أهمية دمجها في جميع المؤسسات الرياضية من أجل مواكبة التطور الحادث. فأصبحت قدرات الدول في العصر الحديث تقارب بتطور منظومة الرياضة، إذ إن أي رقى المجتمع لن يأتي إلا من خلال مجتمع واع صحي واسع الأفق يستطيع من خلال منظومة الرياضة الوصول إلى أفضل غایات.

يتضح الآن ضرورة دمج تطبيقات الذكاء الاصطناعي بشكل واضح وصريح في مجال الرياضة. فقد أصبحت الأساليب التقليدية في إدارة الفاعليات والمؤسسات الرياضية تتغير بسرعة وبشكل جذري. فالذكاء الاصطناعي هو المحرك الرئيسي للتقدم خلال السنوات القادمة، إذ يمكنه ابتكار الحلول والأساليب التي يمكن أن تشكل أساس العالم الرياضي الجديد.

وبناءً على ما سبق، يتضح مدى أهمية استخدام الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي. ومع ذلك، هناك ندرة في الدراسات التي تناولت هذا الموضوع في المؤسسات الرياضية. لذا، يسعى هنا البحث إلى التعرف على الواقع توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي وانعكاساتها على تطوير منظومة الرياضة السعودية، مما سيساعد في التعرف على مدى قدرات المملكة في تطبيق هذا التوجه التكنولوجي المعاصر.

2. أهداف البحث

المتحققة من توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في تطوير المنظومة الرياضية.

يهدف البحث إلى التعرف على الواقع توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي وانعكاساتها على تطوير منظومة الرياضة السعودية. وذلك من خلال التعرف على:

- الغايات الاستشرافية من توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي.
- طرق توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي.
- جهود المملكة نحو توافر البيئة التكنولوجية لتوظيف الذكاء الاصطناعي.
- الإشعاعات المتحققة من توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي لتطوير المنظومة الرياضية.

3. تساولات البحث

- ما الغايات الاستشرافية من توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي؟
- ما طرق توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي؟
- ما جهود المملكة نحو توافر البيئة التكنولوجية لتوظيف الذكاء الاصطناعي؟
- ما الإشعاعات المتحققة من توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي لتطوير المنظومة الرياضية؟

4. مصطلحات البحث

الذكاء الاصطناعي هو آلة وبرنامج إلكتروني متقدم يستخدم في مجالات

كما يعبر الذكاء الاصطناعي عن قدرة النظام على التفسير الصحيح للبيانات الخارجية، والاستفادة من البيانات والمعرفة واستخدامها في تحقيق مهام وأهداف محددة عن طريق التكيف المرن (Andreas and Michael, 2019: 17).

اعتماداً على فكرة الاستدلال والاستقراء، يكون الذكاء الاصطناعي قادرًا على التوصل إلى حل المشكلات حتى في حالة عدم توافر كافة المعلومات اللازمة لاتخاذ القرار. كما يمكن من التعامل مع البيانات اللازمة وقت الحاجة لاتخاذ القرار (إبراهيم، 2015: 242).

فالذكاء الاصطناعي يتيح للحواسيب القيام بجميع العمليات العقلية، وخاصة المستويات العليا من التفكير كاتخاذ القرار وحل المشكلات والتفكير التباعدي، وذلك من خلال محاكاة العقل البشري (محجوب، 2021: 118).

كما يوفر الذكاء الاصطناعي إمكانات واسعة لصناعة الرياضة، فيمكن مساعدة الفرق الرياضية في توفير الوقت والتکاليف لتحسين أدائها، وتقليل النفقات عبر تحليل مقاطع الفيديو التي يحتاج المدربون إلى مراجعتها. كما يمكن استخدامه لإنشاء برامج تدريب مخصصة لرياضيين. وما زال استخدام الذكاء الاصطناعي في صناعة الرياضة في مراحله الأولى، لكن التطبيقات المحتملة لا حدود لها مع استمرار تطوره (Woo and Proctor, 2020: 25).

وفي مجال تحليل الأداء البدني، يوفر الذكاء الاصطناعي منظوراً عملياً لكل من الأكاديميين والممارسين في مجالات التدريب والتحليل. ويجب اتخاذ القرارات المستندة على البيانات بالاعتماد على المدخلات من المتعلمين والمدربين واللاعبين ذوي المستويات العالمية. ولذلك يلزم تبني إطار ديناميكي للتوجيه المشغليين بصناعة الرياضة في استخدام منهجيات الذكاء الاصطناعي في تحليل الأداء الرياضي في مختلف الرياضات (Duarte et al., 2021: 12).

هناك العديد من التطبيقات المحتملة للذكاء الاصطناعي في صناعة الرياضة. فقد أصبح انتشاره واسعاً، إذ تشير الإحصاءات إلى أن قطاع الذكاء الاصطناعي في صناعة الرياضة سيصل إلى 19.2 مليار دولار بحلول عام 2030. وفيما يتعلق بالتطبيقات العملية، يمكن استخدام الذكاء الاصطناعي لتحليل كميات كبيرة من البيانات لتحديد الأنماط والاتجاهات (أنماط وأساليب التدريب، والاتجاهات التكنيكية للاعبين). ويمكن استخدام هذه المعلومات لتحسين أداء اللاعب واتخاذ قرارات إستراتيجية وفهم طبيعة الرياضة بشكل أفضل. ومع ذلك، هناك حاجة لمراقبين بشريين في العمليات لمراقبة النتائج التي تم إنشاؤها تلقائياً لتحديد أشكال البيانات ذات المعنى، ومن ثم استبعاد الأنماط العشوائية من هذه البيانات (Woo and Proctor, 2020: 25).

ويمكن دمج تطبيقات استخدام الذكاء الاصطناعي في الرياضة من خلال إدراج نموذج تنبؤ لأداء اللاعبين، وهو نوع من أنواع الذكاء الاصطناعي الذي يمكن استخدامه لعمل توقعات مستقبلية. ويمكن استخدام هذا النموذج في كافة التطبيقات التسويقية والمالية، بما في ذلك الألعاب الرياضية للتعرف على اللاعبين المحتمل تعرضهم للإصابة. كما يمكن استخدام الذكاء الاصطناعي في تحليل المباريات وتحديد أنماط واتجاهات الفرق، مما يساعد المدربين في اتخاذ قراراتهم الاستراتيجية للوصول إلى أفضل أداء لثنائي المنافسات، مما يعطهم ميزة تنافسية (المليجي، 2023: 14).

تبرز أهمية تطبيق مجالات الذكاء الاصطناعي في المنظومة الرياضية الإدارية باعتبارها من المجالات المعاصرة التي يجب تفعيلها في جميع المجالات الرياضية. فقد أصبح استخدام التقنيات الحديثة لهذه التقنية ضرورة ملحة تقتضيها طبيعة العصر الحالي، إذ تسهم في تحقيق العديد من جوانب تكامل المنظومة الرياضية وتساعد المؤسسات الرياضية على التكيف مع طبيعة الحياة المعاصرة والانجذاب المعلوماتي في شتى مجالات الحياة، كما أنها تزيد من دافعياتهم نحو تطوير مؤسساتهم والمشاركة بفاعلية في إحداث التطوير اللازم لمنظومة الرياضة السعودية.

وستستخدم الذكاء الاصطناعي لإنشاء بيئات واقع افتراضي متعة بصرية غامرة، يستوحي منها أصحاب القرار مشاريع عملاقة تحرك المشاعر

- المحور الثالث: - جهود المملكة نحو توافر البيئة التكنولوجية لتوظيف الذكاء الاصطناعي.
- المحور الرابع: - تطوير الخدمات الرياضية باستخدام تقنيات الذكاء الاصطناعي.
- المحور الخامس: - الإشعاعات المتحققة من توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي لتطوير المنظومة الرياضية.

وقام الباحث بعرض المحاور على عدد من خبراء الإدارة الرياضية، مكون من (7) خبراء، وذلك للتعرف على مناسبة تلك المحاور. وتم اختيار المحاور الحاصلة على نسبة 70% فأكثر. وبوضوح الجدول (1) النتيجة.

جدول (1): إراء الخبراء حول مدى مناسبة محاور الاستبيان (ن = 7)

المحور	الآيات الاستشرافية من توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي	طرق توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي	جهود المملكة نحو توافر البيئة التكنولوجية لتوظيف الذكاء الاصطناعي	تطوير الخدمات الرياضية باستخدام تقنيات الذكاء الاصطناعي	الإشعاعات المتحققة من توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي لتطوير المنظومة الرياضية
%100	7				
%100	7				
%100	7				
%57	4				
%86	6				

يتضح من الجدول (1) بأن:

- تراوحت النسبة المئوية لمناسبة المحاور ما بين (57%:100%), وبذلك تمت الموافقة على المحاور، باستثناء محور "تطوير الخدمات الرياضية باستخدام تقنيات الذكاء الاصطناعي"، وذلك لحصوله على نسبة أقل من 70% من اتفاق السادة الخبراء.

6.3.1. صياغة العبارات

بلغ عدد العبارات (36) عبارة، وقد قام الباحث بعرضها على الخبراء، وعدد هم (7) خبراء، للتأكد من مناسبة تلك العبارات. وبين ذلك الجدول (2).

جدول (2): عدد العبارات المحدوة من الاستبيان

المحار	الآيات الاستشرافية من توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي	طرق توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي	جهود المملكة نحو توافر البيئة التكنولوجية لتوظيف الذكاء الاصطناعي	الإشعاعات المتحققة من توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي لتطوير المنظومة الرياضية	المجموع
7	7	1	8		
9	.	.	9		
8	24	1	9		
10	.	.	10		
34	2	36			

يتضح من الجدول (2) بأن:

- العبارات الحاصلة على نسبة أقل من 70%，وبلغت (2) عبارة تم حذفها، وبذلك أصبح العدد النهائي مكوناً من (34) عبارة.

6.3.2. تصحيح الاستبيان

- موافق يعادل ثلاثة درجات (3).
- إلى حد ما يعادل درجتان (2).
- غير موافق يعادل درجة (1).

6.3.3. المعاملات العلمية للاستبيان

- صدق المحتوى: تم عرض الاستبيان على خبراء الإدارة الرياضية وعدد هم (7) خبراء لمعرفة آرائهم في ملائمة، وقد تراوحت النسبة المئوية ما بين (43%:100%)، وقد تم حذف عدد (2) عبارة لتصبح الصورة النهائية مكونة من (34) عبارة.

- الاتساق الداخلي: قام الباحث بتطبيق الاستبيان على عينة عددها (25) فرداً من المجتمع ومن غير العينة الأصلية، والجدول (3-5) توضح ذلك.

جدول (3): معامل الارتباط بين درجة كل عبارة والدرجة الكلية للمحور الذي تنبع إليه (n = 25)

الآيات الاستشرافية من توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي لتطوير المنظومة الرياضية	جهود المملكة نحو توافر البيئة التكنولوجية لتوظيف الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي	طرق توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي	المحار	معامل الارتباط	رقم العبارة	معامل الارتباط	رقم العبارة	معامل الارتباط	رقم العبارة	معامل الارتباط
0.88	25	0.71	17	0.82	8	0.77	1			
0.70	26	0.81	18	0.72	9	0.76	2			
0.86	27	0.66	19	0.76	10	0.76	3			
0.73	28	0.81	20	0.85	11	0.76	4			
0.77	29	0.74	21	0.85	12	0.75	5			
0.62	30	0.77	22	0.86	13	0.61	6			
0.73	31	0.84	23	0.67	14	0.84	7			
0.77	32	0.73	24	0.89	15					
0.76	33			0.79	16					
0.59	34									

قيمة (r) عند مستوى دلالة (0.05) = 396.0

الذكاء البشري لإكمال مهام محددة، معتمداً على التخطيط والتعلم والفهم والتبرير، والقدرة على حل المشكلات المعاصرة (Southgate et al., 2019).

5. الدراسات السابقة

- دراسة قلقيلية وعبدالقادر (2024): هدفت إلى التعرف على متطلبات تطبيق نظم الذكاء الاصطناعي ودورها في تطوير الأداء الإداري للعاملين بالأندية الرياضية المصرية.
- دراسة السهيمي (2023): أسمحت التعرف على دور الذكاء الاصطناعي في التسويق الإلكتروني للأندية الرياضية المترقبة بالمملكة العربية السعودية، من خلال تحديد تطبيقات الذكاء الاصطناعي المستخدمة في هذا المجال.
- دراسة العزzi (2023): قدمت رؤية مستقبلية لتوسيع تطبيقات الذكاء الاصطناعي في كلية التربية بجامعة الإمام محمد بن سعود الإسلامية، في ضوء متطلبات تكنولوجيا الأداء البشري.
- دراسة مضوى (2023): استكشفت وحللت واقع تطبيقات الذكاء الاصطناعي في التعليم العام في المملكة العربية السعودية، مع التركيز على العوامل المؤثرة والتحديات التي تواجه هذه التطبيقات.
- دراسة براشي (2022): درست تطوير المؤسسات الرياضية بالملكة العربية السعودية باستخدام الثورة الصناعية الرابعة، ومنها الذكاء الاصطناعي والروبوت.
- دراسة الحريري (2022): بينت واقع ووقعات مستقبل الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي، وعرضت مجالات تطوره الإيجابية المرتبطة بالرياضة والطلب الرياضي.
- دراسة عثمان (2021): أسمحت التعرف على واقع صناعة الرياضة الإلكترونية وعوائدها الاقتصادية في المملكة العربية السعودية.
- دراسة حلاوة (2020): هدفت إلى التعرف على متطلبات تطبيق الذكاء الاصطناعي وفقاً لرؤية المملكة العربية السعودية 2030.
- دراسة Andreas and Michael (2019): تناولت مدى مساهمة تطبيقات الذكاء الاصطناعي في تنفيذ المهام الإدارية بدقة وكفاءة عالية.
- دراسة Sourani (2018): أسمحت معرفة دور الذكاء الاصطناعي في الإدارة من خلال دراسة حالة بعض المؤسسات التي تبنت برامج الذكاء الاصطناعي لتحسين النتائج والحياة للجميع، والتعرف على أكثر التطورات التكنولوجية إثارة للاهتمام بدءاً من إنشاء الخوارزميات المتقدمة لجمع البيانات إلى تقديم الملاحظات التفصيلية.

6. إجراءات البحث

6.1. منهج البحث:

استخدم الباحث المنهج الوصفي. (سلوب الدراسة المسحية) هو المنهج الباحثي الأنسب لتحقيق أهداف هذا البحث.

6.2. مجتمع وعينة البحث:

مجتمع البحث يتمثل في منسوبي وموظفي وزارة الرياضة بالمملكة العربية السعودية، والبالغ عددهم (1911) فرداً، وكذلك المدراء والإداريين في الأندية الرياضية السعودية. أما عينة البحث فقد تم اختيارها بطريقة عشوائية، وتبلغ (142) فرداً، إضافة إلى عينة استطلاعية مكونة من (25) فرداً لإجراء المعاملات العلمية للاستبيان.

6.3. أداة جمع البيانات:

استبيان واقع توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي وانعكاساتها على تطوير منظومة الرياضة السعودية:

- هذه الاستماراة من إعداد الباحث، وقد اتبع في إعدادها ما يلي:
 - تحديد هدف الاستبيان: يتمثل في التعرف على واقع توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي وانعكاساتها على تطوير منظومة الرياضة السعودية.
 - تحديد محاور الاستبيان:
 - المحور الأول: - الغايات الاستشرافية من توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي.
 - المحور الثاني: - طرق توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي.

يوضح الجدول (3) ما يلي:

- تراوحت معاملات الارتباط بين درجة كل عبارة والدرجة الكلية للمحور الذي تنتهي إليه ما بين (0.59 : 0.89)، وهي معاملات دالة، مما يدل على صدق الاستبيان.

171.99	%92.72	395	10	11	121	توفير وتصميم موقع الكتروني رياضي تقديم حلول منظومة الرياضة السaudية	4
64.75	%83.80	357	19	31	92	تنمية قدرة العنصر الشفهي على التعامل مع الأخطاء المفاجئة المجالات التكنولوجية	5
228.23	%97.65	416	.	10	132	تنمية القراءة من خلال الابتكارات الرياضية المتاحة تشغيل التقنيات التكنولوجية المتاحة	6
227.85	%97.42	415	1	9	132	تعزيز الواقع في الأخطاء من خلال تفصيل الواقع في الأخطاء من خلال استخدام التقنيات الاصطناعية	7
	%94.40	2815				الدرجة الكلية للمحور	

قيمة (كاي) عند مستوى دلالة (0.05) = .5

يتضح من الجدول (7):

- تراوحت النسبة المئوية لآراء عينة البحث في عبارات المحور الأول (الغايات الاستشرافية من توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي) ما بين (%83.80 : %97.65)، كما بلغت النسبة المئوية للمحور كل (%94.40).

- يوجد فرق دال إحصائياً بين آراء العينة في كافة العبارات، وفي اتجاه الموافقة.

يُعزى النجاح في توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي السعودي إلى اهتمام جميع الأجهزة والجهات المعنية في المملكة. هذه التطبيقات تقدم نظم دعم فعالة لحل المشكلات الرياضية بما يتماشى مع متطلبات العصر الحديث. تسعى هذه الجهود إلى وجود برامج متطرورة تستخدم في جميع المجالات الرياضية، مما يمنح القطاع الرياضي السعودي التميز في كافة الأنشطة. كما أنها تعمل على توفير الوقت والجهد من خلال توظيف التطبيقات الحديثة في مختلف الأنشطة الرياضية. إضافة إلى ذلك، تهدف هذه الجهود إلى تصميم موقع إلكتروني رياضية تسهم في تطوير منظومة الرياضة السعودية. كما تسعى إلى تنمية قدرة الكوادر البشرية على التعامل مع الأخطاء المفاجئة في مختلف المجالات التكنولوجية، وتطوير القدرة على استغلال كافة الإمكانيات الرياضية المتاحة باستخدام التقنيات التكنولوجية المناسبة. كل ذلك يسمى في تعزيز الشفافية وزيادة القدرة على تقليل الواقع في الأخطاء من خلال توظيف التقنيات الاصطناعية.

وقد أكدت دراسة براشي (2022) على إجماع عينة الدراسة تجاه مبررات ومميزات ومتطلبات استخدام تطبيقات الثورة الصناعية الرابعة في المجال الرياضي، حيث جاءت درجة الموافقة عالية. كما أوضحت الدراسة أن المؤسسات الرياضية توافق التطورات المتسرعة في وسائل وأساليب التواصل الإلكتروني، والتي تتميز بالسهولة والبساطة، وهو أحد المميزات البارزة لتطبيقات الثورة الصناعية الرابعة في القطاع الرياضي.علاوة على ذلك، فإن امتلاك المعرفة الكافية لاستخدام تطبيقات الثورة الصناعية الرابعة يعد أحد المتطلبات الأساسية لنجاح تطبيقها في المؤسسات الرياضية.

وفقاً لدراسة عثمان (2021)، فقد أظهرت نتائجها أهمية وجود إستراتيجية واضحة لترسيخ سياسات صناعة الرياضة الإلكترونية. كما أكدت الدراسة على دور وزارة الرياضة في دعم وإقامة الأحداث والمسابقات الرياضية الإلكترونية. بالإضافة إلى ذلك، أبرزت الدراسة أهمية تطوير منظومة الرياضات الإلكترونية بشكل كامل، وإنشاء مركز للتدريب المهني المتخصص في المجال الرياضي الإلكتروني. كما أوصت الدراسة بإعداد مشروع قانون للاتصالات، يتضمن تنظيم العلاقة وتعريف الأدوار بين الأطراف المعنية. وأيضاً تطوير بيئة منافسات احترافية ومجتمعية في مجال الرياضة الإلكترونية.أخيراً، شددت الدراسة على ضرورة وجود خطة لتطوير صناعة البرمجيات المرتبطة بالرياضة الإلكترونية.

وهذا ما أشارت إليه دراسة Andreas and Michael (2019) حيث أظهرت نتائجها مساهمة تطبيقات الذكاء الاصطناعي في تنفيذ العديد من المهام الإدارية كالقياس والتقييم بمستويات عالية جداً من الدقة والكفاءة، والتخطيط والتقويم وتحليل البيانات، وتقديم الاستشارات والتوجيه، والمساعدة في اتخاذ القرارات الإدارية، وغيرها من الإسهامات.

- الإجابة على التساؤل الثاني الذي ينص على: ما طرق توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي؟

العبارة	رقم معامل الارتباط						
الغايات الاستشرافية من توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي	0.71	0.71	0.81	0.81	0.72	0.68	1
طرق توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي	0.61	0.76	0.76	0.68	0.66	0.66	2
جهود المملكة نحو تأهيل البنية التكنولوجية لتوظيف الذكاء الاصطناعي	0.63	0.63	0.66	0.76	0.65	0.65	3
الابتكارات المتاحة من توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي لتحسين المنظومة الرياضية	0.70	0.84	0.73	0.79	0.66	0.70	4
	0.68	0.64	0.63	0.77	0.70	0.65	5
	0.62	0.75	0.77	0.77	0.73	0.79	6
		0.84	0.70	0.73	0.74		7

قيمة (ر) عند مستوى دلالة (0.05) = 0.396

يوضح الجدول (4) ما يلي:

- تراوحت معاملات الارتباط بين درجة كل عبارة والدرجة الكلية للاستبيان ما بين (0.61 : 0.84)، وهي معاملات دالة إحصائية، مما يدل على صدق الاستبيان.

العبارة	رقم معامل الارتباط						
الغايات الاستشرافية من توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي	0.91	0.91	0.91	0.91	0.91	0.91	0.91
طرق توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي	0.94	0.94	0.94	0.94	0.94	0.94	0.94
جهود المملكة نحو تأهيل البنية التكنولوجية لتوظيف الذكاء الاصطناعي	0.92	0.92	0.92	0.92	0.92	0.92	0.92
الابتكارات المتاحة من توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي لتحسين المنظومة الرياضية	0.94	0.94	0.94	0.94	0.94	0.94	0.94

قيمة (ر) عند مستوى دلالة (0.05) = 0.396

يوضح الجدول (5) ما يلي:

- تراوحت معاملات الارتباط بين درجة كل عبارة والدرجة الكلية للاستبيان ما بين (0.91 : 0.94)، وهي معاملات دالة إحصائية، مما يدل على صدق الاستبيان.

الثبات: لحساب الثبات، قام الباحث باستخدام معامل ألفا لكورونا بتطبيقها على عينة عادتها (25) فرداً، وجدول (6) يبين ذلك.

العبارة	معامل الفا للاستبيان	معامل الفا لـ SPSS
الغايات الاستشرافية من توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي	0.87	0.87
طرق توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي	0.93	0.93
جهود المملكة نحو تأهيل البنية التكنولوجية لتوظيف الذكاء الاصطناعي	0.89	0.89
الابتكارات المتاحة من توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي لتحسين المنظومة الرياضية	0.90	0.90
الدرجة الكلية	0.94	0.94

يوضح الجدول (6) ما يلي:

- تراوحت معاملات الارتباط بين درجة كل عبارة والدرجة الكلية للاستبيان ما بين (0.87 : 0.94)، وهي معاملات دالة إحصائية، مما يشير إلى ثبات الاستبيان.

7. المعاجات الإحصائية

- النسبة المئوية
- معامل الارتباط
- معامل ألفا لـ SPSS
- الدرجة المقدرة
- اختبار مربع كاي

وقد ارتضى الباحث مستوى دلالة (0.05)، كما استخدم برنامج SPSS لحساب المعاملات الإحصائية.

8. عرض نتائج البحث ومناقشتها

- الإجابة على التساؤل الأول الذي ينص على: ما الغايات الاستشرافية من توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي؟

جدول (7): يوضح الدرجة المقدرة والنسبة المئوية ومرجع كاي لآراء عينة الدراسة (n = 142) بالنسبة لعبارات المحور الأول (الغايات الاستشرافية من توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي).

قيمة كاي	النسبة المئوية	الدرجة المقدرة	الرسائل	s
218.08	%97.18	414	. 12 130	1
227.85	%97.42	415	1 9 132	2
182.72	%94.60	403	4 15 123	3

جدول (9): الدرجة المقدرة والنسبة المئوية ومرتب كأي لراء عينة بالنسية لعبارات المحور الثالث (جهود المملكة نحو توافر البيئة التكنولوجية لتوظيف الذكاء الاصطناعي) (ن = 142)

قيمة كأي	النسبة المئوية	المرجحة المقترنة	الاستجابة	العبارات	م
2	المنورة	غير موافق	موافق	الدرجات	
260.55	%98.83	421	1	3	138
					17
				وضع نظام معلوماتي متكملاً يصعب اخترقه لتطوير التقنيات الحديثة في المملكة.	
249.31	%98.36	419	1	5	136
				توفير كافة التقنيات الحديثة داخل المنشآت الرياضية واستقطابها من الدول المتقدمة في هذه المجال.	18
255.06	%98.83	421	.	5	137
				التعاقب على أفضل الشركات التكنولوجية لأداء وتشغيل كافة عناصر الرياضة.	19
260.68	%99.06	422	.	4	138
				توفير برامج تستخدم لتحليل وتلخيص البيانات واستخراج المعلومات الرياضية.	20
266.38	%99.30	423	.	3	139
				توفير ملائمة الحماية داخل كافة التطبيقات الذكاء الاصطناعي تقديم كافة برامج الحماية لمنع اختراق.	21
207.73	%96.48	411	1	13	128
				تقديم كافة برامج الحماية لمنع اختراق شركات اتصال تكنولوجية داخل المملكة.	22
222.35	%96.95	413	2	9	131
				توفير شبكة اتصال تكنولوجية داخل الرياضية لضمان سرعة تبادل المعلومات.	23
238.70	%98.12	418	.	8	134
				تسعي أجهزة المملكة إلى استقطاب كافة المجالات الإلكترونية بصفة مستمرة لتحقيق انفتاحه في تقديم الفعاليات الرياضية.	24
				الدرجة الكلية للمحور	
				قيمة (كأي) عند مستوى دلالة (0.05) = 5.99	
				يتضح من جدول (9) ما يلي:	

- تراوحت النسبة المئوية لراء عينة البحث في عبارات المحور الثالث (جهود المملكة نحو توافر البيئة التكنولوجية لتوظيف الذكاء الاصطناعي) ما بين 96.48% و99.30%. كما بلغت النسبة المئوية للمحور ككل 99.24%.
- وُجد فرق دال بين آراء العينة في جميع العبارات، وكان الاتجاه نحو الموافقة.

يعزى هذا النتيجة إلى تعدد جهود المملكة نحو توافر البيئة التكنولوجية لتوظيف الذكاء الاصطناعي. فقد قامت المملكة بوضع نظام معلوماتي متكملاً يصعب اخترقه لتطوير الرياضة، وتوفير كافة التقنيات الحديثة داخل المنشآت الرياضية. كما قامت باستقطاب الخبرات من الدول المتقدمة في هذا المجال من خلال التعاقد مع أفضل الشركات التكنولوجية لإدارة وتشغيل مختلف عناصر الرياضة.

علاوة على ذلك، وفرت المملكة برامج لتحليل وتلخيص البيانات واستخراج المعلومات الرياضية. كما جهزت المراقب داخل مختلف الفعاليات الرياضية لتطبيقات الذكاء الاصطناعي، وقدمت برامج الحماية الازمة لمنع الاختراق في جميع المجالات الرياضية.

وأخيراً، وفرت المملكة شبكة اتصال تكنولوجية مرتبطة بجميع الجهات الرياضية لضمان سرعة تبادل المعلومات. وذلك في إطار سعي أجهزة المملكة إلى استقطاب كافة المجالات الإلكترونية بصفة مستمرة لتحقيق التمييز في تقديم الفعاليات الرياضية.

وهذا ما أشارت إليه دراسة السهيبي (2023)، حيث أظهرت نتائجها أن خمسة أندية من بين 15 نادياً من أفراد العينة يستخدمون تطبيقات الذكاء الاصطناعي في التسويق الإلكتروني لخدمات ومنتجات النادي، وهي: النصر، والتعاون، والوحدة، والطائي، والرائد. أي أن نسبة 33.33% من الأندية الرياضية لديهم تجربة في استخدام تطبيقات الذكاء الاصطناعي في التسويق الإلكتروني.

كما أظهرت نتائج دراسة العزي (2023) أن تطبيقات الذكاء الاصطناعي في كلية التربية بجامعة الإمام محمد بن سعود موظفة بدرجة كبيرة في ضوء تكنولوجيا الأداء البشري.

وأوضحت دراسة مضوي (2023) وعي المملكة بأهمية تكنولوجيا الذكاء الاصطناعي في تحسين التعليم وتطوير مخرجاته. كما أكدت على أهمية تضافر العوامل لتحقيق تحسين مستدام واستثمار التكنولوجيا والذكاء الاصطناعي لصالح المستقبل التعليمي والاقتصادي للملكة.

- الإجابة على التساؤل الرابع الذي ينص على: ما الإشباعات المتحققة من توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي لتطوير المنظومة الرياضية؟

جدول (8): الدرجة المقدرة والنسبة المئوية ومرتب كأي لراء عينة بالنسية لعبارات المحور الثاني (طرق توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي) (ن = 142)

قيمة كأي	النسبة المئوية	المرجحة المقترنة	الاستجابة	العبارات	م
2	المنورة	غير موافق	موافق	حد ما	
182.72	%94.60	403	4	15	123
				استخدام الواقع الافتراضي في تطبيقات المحتوى في كافة المجالات الرياضية.	8
201.99	%95.77	408	3	12	127
				استخدام الأجهزة الإلكترونية ودمجها في مجالات الرياضة.	9
146.89	%92.02	392	7	20	115
				استخدام مقاطع الفيديو والتطبيقات الرقمية المختلفة في عرض أحداث الرياضة.	10
249.18	%98.12	418	2	4	136
				تدعيم كافة المنشآت الرياضية بتقنيات الذكاء الاصطناعي وعاصمه عند إدارة الفعاليات الرياضية.	11
260.55	%98.83	421	1	3	138
				استخدام تطبيقات المحتوى في تحليل كافة البيانات والأحداث.	12
73.24	%85.45	364	14	34	94
				استخدام المواد الاعلامية الرياضية.	13
260.68	%99.06	422	.	4	138
				استخدام وسائل التحليل التكنولوجي لامداد المنشآت الرياضية بكافة المعلومات عن فرقه المنافسين في صورة إحصائيات دقيقة.	14
98.72	%87.09	371	16	23	103
				الاعتماد على المجالات الرياضية من أصحاب الاعمال من خلال تحليل البيانات الخاصة بهم.	15
254.89	%98.59	420	1	4	137
				استخدام تطبيقات صناعة المنشآت الرياضية وتقنية الضوئية في المنشآت الرياضية السعودية.	16
				الدرجة الكلية للمحور	
				قيمة (كأي) عند مستوى دلالة (0.05) = 5.99	

وفقاً لما ورد في جدول (8)، يتضح ما يلي:

- تراوحت النسبة المئوية لراء عينة البحث في عبارات المحور الثاني (طرق توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي) بين 85.45% و98.83%.
- بلغت النسبة المئوية للمحور ككل 94.39%.
- هناك فرق دال إحصائياً بين آراء العينة في جميع العبارات، وذلك في اتجاه الموافقة.

تعزى هذه النتيجة إلى تنوع طرق توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي، والتي تسعى الجهات الرياضية في المملكة إلى تطبيقها في مختلف أنشطتها. فيتم استخدام البرامج الذكية في تصميم الواقع الرياضي ودمجها في جميع المجالات الرياضية، واستخدام الألعاب الإلكترونية ودمجها في مختلف المجالات الرياضية داخل المملكة. كما يتم استخدام مقاطع الفيديو والتطبيقات الرقمية المختلفة داخل المنشآت الرياضية. بالإضافة إلى عرض جميع الأحداث الرياضية، من خلال دعم كافة عناصر الرياضة بتطبيقات الذكاء الاصطناعي، خاصة عند إدارة الفعاليات الرياضية.

بالإضافة إلى ذلك، يتم استخدام التقنيات الاصطناعية في تحليل جميع المنشآت والأحداث الرياضية وتقديمها للجمهور بشكل متطور، واستخدام برامج النظم الخبرية في إعداد المواد الإعلامية الرياضية. كذلك يتم استخدام وسائل التحليل التكنولوجي لتزويده الأجهزة الفنية بكافة المعلومات عن الفريق والمنافسين في صورة إحصائيات دقيقة. إضافة إلى استخدام تطبيقات صناعة المؤثرات الصوتية والضوئية في المنشآت الرياضية السعودية و توفير فرص التفاعل في تطوير الخدمة الرياضية باستخدام تقنيات الواقع الافتراضي.

وهذا ما أشارت إليه دراسة حلاوة (2020)، التي أظهرت نتائجها استخدام الذكاء الاصطناعي يؤدي إلى الريادة والتميز في الاتحادات الرياضية. كما أن تطبيق الذكاء الاصطناعي في هذه الاتحادات يلقي قبولًا لدى الإدارة العليا. إضافةً إلى ذلك، تبني الاتحادات التفكير النظري والتحليلي، وقراءة وفهم الأحداث، مما يعكس توافر البيئة التكنولوجية التي تسمح بتطبيق الذكاء الاصطناعي والاستفادة منه.

وفي دراسة أخرى لـ Sourani (2018)، أظهرت النتائج الدور الإيجابي للذكاء الاصطناعي في المجالات الإدارية، مثل المحتوى الذي والواقع المعزز والتعلم التكيفي، والتي من شأنها تحسين النتائج والحياة للجميع. وتشمل أكثر التطورات التكنولوجية إثارة لاهتمام إنشاء الخوارزميات المتقدمة لجمع البيانات وتقديم الملاحظات التفصيلية.

- الإجابة على التساؤل الثالث الذي ينص على: ما جهود المملكة نحو توافر البيئة التكنولوجية لتوظيف الذكاء الاصطناعي؟

- تعدد الاشعاعات المتحققة من توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي لتطوير المنظومة الرياضية.

الوصيات 9

- ضرورة السعي نحو تطوير تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي لضمان تطوير كافة مجالات المنظومة الرياضية السعودية.
- ضرورة سعي كافة القيادات الإدارية داخل أجهزة الرياضة السعودية إلى دمج تطبيقات الذكاء الاصطناعي في مؤسساتها الرياضية.
- التوسيع في إقامة المشروعات الرياضية الجديدة والتي تعتمد على تكنولوجيا الذكاء الاصطناعي بما يحقق رؤية المملكة المستقبلية في المجال الرياضي.
- الاعتماد على نتائج البحث في المجالات الرياضية والاستفادة منها في تطوير منظومة العمل وفقاً لتطبيقات الذكاء الاصطناعي.
- تدريب الكوادر البشرية العاملة في المؤسسات الرياضية نحو كيفية التعامل مع تطبيقات الذكاء الاصطناعي ودمجها في الخدمات الرياضية بالمملكة.

نبذة عن المؤلف

وائل عبد الرؤوف محمد خليفة

قسم الإدارة الرياضية، كلية علوم الرياضة، جامعة حدة، حدة، المملكة العربية السعودية.
wkhalfia@uj.edu.sa. 0096548877943

خليفة، وائل عبد الرؤوف محمد، مصرى، حاصل على درجة الدكتوراه في علوم الرياضة والتربية البدنية من جامعة حلوان، القاهرة، جمهورية مصر العربية. لديه العديد من الأبحاث في مجال الإدارة الرياضية وإدارة الموارد البشرية. كما يتمتع بشغف إدارة الأحداث والفعاليات الرياضية الكبيرة. فقد قام بتنظيم العديد من الفعاليات الرياضية الكبرى مع النادي الأهلي المصري بالقاهرة، إضافة إلى إدارة وتنظيم فعاليات مع كلية علوم الرياضة بجدة وأمانة جدة. كما شارك في العديد من المؤتمرات المحلية والدولية في مجال الإدارة الرياضية وعلوم الرياضة.

المراجع

- ابراهيم، أسامة محمد. (2015). أثر بناء نظام خبير على شبكة الويب للطلاب المعلمين لتنمية مهارات حل المشكلات والقدرة على اتخاذ القرار. *مجلة الجمعية المصرية للتكنولوجيا التعليمية*, 25(1), 97-124.
- اسحق، إبرين عطية. (2020). إمكانية تطبيق معلمى التربية الفنية بالمرحلة الإعدادية بمحاضلة النماذج لمباريات توظيف الذكاء الاصطناعي في التعليم. *مجلة التربية النوعية*, بدون رقم مجلد (31), 26-60.
- الحريري، يحيى محمد ذكري. (2022). الذكاء الاصطناعي في الرياضة: الواقع ورؤيه مستقبلية تتطرق له. *مجلة تطبيقات علوم الرياضة*, بدون رقم مجلد (114), 1-13.
- السباعي، علي أحمد مطر. (2023). دور الذكاء الاصطناعي في التسويق الإلكتروني لأندية الرياضة المختلفة بالملكة العربية السعودية. رسالة ماجستير، كلية التربية، جامعة أم القرى، مكة المكرمة، المملكة العربية السعودية.
- العنزي، بدرية بنت خلف بن حمدان. (2023). رؤية مستقبلية لتوظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في كلية التربية بجامعة الإمام محمد بن سعود الإسلامية في ضوء متطلبات تكنولوجيا الأداء البشري. *مجلة حضر الباطن للعلوم والتربية والنفسية*, بدون رقم مجلد (6), 187-239.
- المليجي، محمد إبراهيم. (2023). الذكاء الاصطناعي وصناعة الرياضة. *المجلة العلمية للبحوث التطبيقية في المجال الرياضي*, 1(3), 45-88.
- المهدى، مجدى صلاح. (2021). التعليم وتحديات المستقبل في ضوء فلسفة الذكاء الاصطناعي. *مجلة تكنولوجيا التعليم والتعلم الرقمي*, 2(5), 97-140.
- براشي، بشائر عبد الرحمن حسن. (2022). دور الثورة الصناعية الرابعة في التطوير الإداري لأندية الرياضة بالمملكة العربية السعودية. *المجلة العلمية للدراسات التجارية والبيئية*, 13(4), 39-614.
- حلاوة، سماحة محمد أمين. (2020). متطلبات تطبيق الذكاء الاصطناعي بالاتحادات الرياضية وفقاً لرؤية الدولة 2030. *مجلة التربية البدنية وعلوم الرياضة*, 19(24), 57-86.
- عثمان، أحمد رشاد محمد. (2021). واقع صناعة الرياضة الإلكترونية وعوائدها الاقتصادية بالملكة العربية السعودية. *المجلة العلمية لعلوم التربية البدنية الرياضية*, بدون رقم مجلد (43), 86-63.
- عيسى، مصطفى مصطفى علي. (2020). العلاقة بين الابداع الإداري والتميز المؤسسي بالدراسات الرياضية بمحافظة المنوفية. *مجلة كلية التربية الرياضية للبنين*, 125(1), 32-1.
- غازي، علي علي. (2014). الممارسات التطبيقية لمعايير الموارد والشركات كأحد معايير المكتبات لتحقيق التميز المؤسسي. *مجلة المدير الناجح*, 1(3), 8-12.
- قليقية، مصطفى عبد العزيز، عبد القادر، أحمد محمد مصطفى. (2024). متطلبات

جدول (10): الدرجة المقدمة والنسبة المئوية ومربع كاي لإراءة عينة لعبارات المحور الرابع (الاشعاعات المتحققة من توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي لتطوير المنظومة الرياضية) (ن = 142)

العينات	م	الاشعاعات المتحققة من توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي لتطوير المنظومة الرياضية					
		النسبة المئوية	المقدمة	غير موافق	إلى حد ما موافق	موافق	غير موافق
تطهير الخدمة الرياضية والتخلص من البطء الشديد الناتج من استخدام التقنيات التقليدية	25	255.06	%98.83	421	.	5	137
توفير الدعم الفني اللازم لبرامج الذكاء الاصطناعي لتطوير المجالات الرياضية	26	249.18	%98.21	418	2	4	136
تحقيق التفوق في صناعة المثلية الرياضية على أعلى المستويات العالمية	27	254.80	%98.36	419	2	3	137
تفعيل قابلات رياضية متقدمة على الصعيد العالمي مثل ما يحدث من أحداث رياضية موسم الرياض	28	217.24	%96.71	412	2	10	130
يجادل رياضية تكنولوجيا إيجابية تسمح بالقضاء على الانحرافات ومواجهة المشاكل التي تحدث في المنظومة الرياضية	29	193.54	%95.77	408	1	16	125
الوصول إلى أفضل بيئة تكنولوجية متقدمة قادر على تقديم المجالات الرياضية على أفضل أداء ممكن	30	222.35	%96.95	413	2	9	131
استخدام نقاط القوة والضعف في كافة العناصر الرياضية	31	243.65	%97.89	417	2	5	135
التخلص من الإهدار والضياع للموارد	32	238.03	%97.18	414	4	4	134
المساعدة في تحقيق متطلبات المعايير مخاطر أمن المعلومات	33	243.82	%98.12	418	1	6	135
تحديث طرق الحماية حسب التغيرات في بيئته التكنولوجيا الحديثة والتي تعمل على تطوير منظومة الرياضة كلكل	34	266.30	%99.06	422	1	2	139
الدرجة الكلية للمحور			%97.70	4162			

قيمة (کای) عند مستوى دلالة (0.05) = 5.99

يتضح من الجدول (10) بأن:

- تراوحت النسبة المئوية لإراءة عينة البحث في عبارات المحور الرابع (الاشعاعات المتحققة من توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي لتطوير المنظومة الرياضية) ما بين 95.77% و99.06%.
- كما بلغت النسبة المئوية للمحور لكل دالة فروق دالة إحصائية بين آراء العينة في جميع العبارات، وفي اتجاه المواجهة.
- توجد فروق دالة إحصائية بين آراء العينة في جميع العبارات، وفي اتجاه المواجهة.

تعزى النتيجة إلى وجود العديد من الأشعاعات المتحققة من توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي لتطوير المنظومة الرياضية. أبرزها تطوير الخدمة الرياضية والتخلص من البطء الشديد الناتج عن استخدام التقنيات التقليدية، وتوفير الدعم الفني اللازم لبرامج الذكاء الاصطناعي لتطوير كافة المجالات الرياضية. كما يسهم ذلك في تحقيق التفوق في صناعة المنتج الرياضي على أعلى المستويات العالمية، وتقديم فاعليات رياضية متقدمة على الصعيد العالمي مثل ما يحدث من أحداث رياضية في موسم الرياض. ويتم ذلك من خلال إيجاد رقابة تكنولوجيا إيجابية تسمح بالقضاء على الانحرافات ومواجهة المشاكل التي تحدث في المنظومة الرياضية، والوصول إلى أفضل بيئة تكنولوجية متقدمة قادرة على تقديم الفاعليات الرياضية بأفضل أداء ممكن. كما يسهم استخدام تطبيقات التقييم الذي في تحديد نقاط القوة والضعف في كافة العناصر الرياضية من خلال التخلص من الإهدار والضياع للموارد والوقت والجهد، وذلك بدعم مجالات تطبيقات الذكاء الاصطناعي والمساعدة في تطوير منظومة الرياضية السعودية، خاصة في مجالات تجنب مخاطر أمن المعلومات وتحديث طرق الحماية حسب التغيرات في بيئته التكنولوجيا الحديثة. وهذا ما أشارت إليه دراسة قليلة عبد القادر (2024)، والتي أظهرت أن استخدام الذكاء الاصطناعي يؤدي إلى الريادة والتميز بالأندية الرياضية، ويلقي قبولًا لدى الإداره العليا، ويدفع النادي الرياضي إلى التفكير بالنظم والتحليل وقراءة وفهم الأحداث.

من خلال النتائج السابقة يمكن استخلاص ما يلي:

- تهتم كافة أجهزة المملكة العربية السعودية بتوظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي من أجل تطوير منظومة الرياضة السعودية.
- تعدد الغايات الاستشرافية من توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي.
- تنوع طرق توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي في المجال الرياضي.
- هناك العديد من الجهود من قبل المملكة نحو توفير البيئة التكنولوجية لتوظيف الذكاء الاصطناعي.

- Physical Education for Boys*, 25(1), 1–32. [In Arabic]
- Madawi, M.A. (2023). Waqie tatbiqat aldhaka' alaistinaei fi altaelim aleami bialmamlakat alearabiati alsaeudiati 'The Reality of Artificial Intelligence Applications in Public Education in the Kingdom of Saudi Arabia'. *Arab Journal of Information and Information Security*, 4(13), 33–76. [In Arabic]
- Mahjoub, E.J. (2021). Waqie tatbiq muealimi almarhalat althaanawiat bialmamlakat alearabiati alsaeudiati limaharat tawzif tatbiqat aldhaka' alaistinaei bialeamliat altaelimi 'The reality of secondary school teachers in the Kingdom of Saudi Arabia applying the skills of employing artificial intelligence applications in the educational process'. *Ajman Journal of Studies and Research*, 20(2), 1–33. [In Arabic]
- Othman, A.R. (2021). Waqie sinaeat alriyadat al'liliktruniat waeawayidiha aliaqtisadiat bialmamlakat alearabiati alsaeudiati 'The reality of the e-sports industry and its economic returns in the Kingdom of Saudi Arabia'. *Scientific Journal of Sports Physical Education Sciences*, n/a (43), 63–86. [In Arabic]
- Qalqilah, M.A. and Abdel Qader, A.M. (2024). Mutatalibat tatbiq nuzam aldhaka' alaistinaeia litatwir al'ada' al'iidarii lileamilin bial'andiat alriyadiat almisiati. 'Requirements for applying artificial intelligence systems to develop the administrative performance of employees in Egyptian sports clubs. *Journal of the Faculty of Education, Al-Azhar University*, 43(3), 291–327. [In Arabic]
- Qamoura, S., Mohamed, B. and Kroush, H. (2018). *Aldhaka' Aliaistinaei Bayn Alwaqie Walmamul Dirasat Tigniat Wamaydaniatun 'Artificial Intelligence Between Reality and Hope: A Technical and Field Study'*. Available at: file:///C:/Users/HP/Desktop/Artificial_Intelligence_Between_the_Re al.pdf (accessed on: 01/03/2024). [In Arabic]
- Sourani, M. (2018). Artificial intelligence: A prospective or real option for education. *AJ/Jan*, 23(1), 121–39.
- Southgate, E., Blackmore, K., Pieschl, S., Grimes, S., McGuire, J., and Smithers, K. (2019). *Artificial Intelligence and Emerging Technologies in Schools*. Available at: <https://researchoutput.csu.edu.au/en/publications/artificial-intelligence-and-emerging-technologies-in-schools-rese> (accessed on: 10/03/2024).
- Woo, S.E. and Proctor, R.W. (2020). *Big data in Psychological Research*. USA, Washington DC: American Psychological Association.
- تطبيقات الذكاء الاصطناعي لتطوير الأداء الإداري للعاملين بالأندية الرياضية المصرية. *مجلة كلية التربية جامعة الأزهر*, 43(3), 291–327.
- قمور، سامية، محمد، باي، وكروش، حزبة. (2018). *الذكاء الاصطناعي بين الواقع والمأمول دراسة تقنية ومية نادرة متوفّر بموقع: file:///C:/Users/HP/Desktop/Artificial_Intelligence_Between_the_Re al.pdf* (تاريخ الاسترجاع: 01/03/2024).
- محجوب، عصام جابر رمضان. (2021). واقع تطبيق معلمي المرحلة الثانوية بالمملكة العربية السعودية لمهارات توظيف تطبيقات الذكاء الاصطناعي بالعملية التعليمية. *مجلة عجمان للدراسات والبحوث*, 20(2), 33–1.
- مضوي، مسلم عبد القادر. (2023). واقع تطبيقات الذكاء الاصطناعي في التعليم العام بالمملكة العربية السعودية. *المجلة العربية للمعلومات وأمن المعلومات*, 4(13), 76–33.
- Al-Anzi, B.K. (2023). Ruyat mustaqbalat litawzif tatbiqat aldhaka' alaistinaei fi kilih altarbiat bijamieih al'iimam muhamad bin sueud al'iislamiat fi daw' mutatalibat tiknulujia al'ada' albashari 'A future vision for employing artificial intelligence applications in the College of Education at Imam Muhammad bin Saud Islamic University in light of the requirements of human performance technology'. *Hafz Al-Batin University Journal of Educational and Psychological Sciences*, n/a(6), 187–239. [In Arabic]
- Al-Hariri, Y.M. (2022). Aldhaka' alaistinaei fi alriyadati: waqie naeishih waruyat mustaqbal natawaqaehu. 'Artificial Intelligence in Sports: A Reality We Live in and a Vision of a Future We Expect'. *Journal of Sports Science Applications*, n/a(114), 1–13. [In Arabic]
- Al-Mahdi, M.S. (2021). Altaelim watahadiyat almustaqbal fi daw' falsafat aldhaka' alaistinaei 'Education and Future Challenges in Light of the Philosophy of Artificial Intelligence'. *Journal of Educational Technology and Digital Learning*, 2(5), 97–140. [In Arabic]
- Al-Maliji, M.I. (2023). Aldhaka' alaistinaei wasinaeat alriyadati 'Artificial Intelligence and the Sports Industry'. *Scientific Journal of Applied Research in the Sports Field*, 3(1), 45–88. [In Arabic]
- Al-Suhaimi, A.M. (2023). *Dawr Aldhaka' Alaaistinaei Fi Altaswiq Al'liliktrunii Lil'andiat Alriyadiat Almuhtarifat Bialmamlakat Alearabiati Alsaeudiati* 'The Role of Artificial Intelligence in Electronic Marketing for Professional Sports Clubs in The Kingdom of Saudi Arabia'. Master's thesis, College of Education, Umm Al-Qura University, Makkah Al-Mukarramah, Saudi Arabia. [In Arabic]
- Andreas K. and Michael, H. (2019). Siri in my Hand, who's the Fairest in the Land? On the Interpretations. *Illustrations and Implications of Artificial Intelligence*, *Business Horizons*, 62(1), 15–25.
- Brashi, B.A. (2022). Dawr althawrat alsinaiat alraabiear fi altatwir al'iidarii lil'andiat alriyadiat bialmamlakat alearabiati alsaeudiati 'The role of the Fourth Industrial Revolution in the administrative development of sports clubs in the Kingdom of Saudi Arabia'. *Scientific Journal of Business and Environmental Studies*, 13(4), 614–39. [In Arabic]
- Duarte, A., Micael, L., Seifert, H. and Keith, D. (2021). *Artificial Intelligence in Sport Performance Analysis*. Available at: <https://www.taylorfrancis.com/books/mono/10.4324/9781003163589/artificial-intelligence-sport-performance-analysis-michael-couceiro-duarte-ara%C3%BAjo-hugo-sarmento-keith-davids-ludovic-seifert> (accessed on: 01/12/2023).
- Ghazi, A.A. (2014). Almumarasat altatbiqat limiyyar almawarid walsharikat ka ahad maeayi almumkinat litahiqq altamayuz almuasisi 'Applied practices of the resource and corporate criterion as one of the enablers criteria for achieving institutional excellence'. *Successful Manager Journal*, 1(3), 8–12. [In Arabic]
- Halawa, S.M. (2020). Mutatalibat tatbiq aldhaka' aliaistinaei bialtaihad alriyadiat wifqan liruyat aldawlat 2030 'Requirements for the application of artificial intelligence in sports federations according to the State Vision 2030'. *Journal of Physical Education and Sports Sciences*, 24(19), 57–86. [In Arabic]
- Ibrahim, O.M. (2015). Aithr bina' nizam khabir elaa shabakat alwib littulaab almualimin litanmiyat maharat hali almushkilat walqudrat elaa aitikhadh alqarar 'The Effect of Building a Web-Based Expert System for Student Teachers to Develop Problem Solving Skills and Decision-Making Ability'. *Journal of the Egyptian Society for Educational Technology*, 25(1), 241–97. [In Arabic]
- Ishaq, E.A. (2020). Iinkaniyat tatbiq muealimi altarbiat alfaniyat bialmarhalat al'iiedadiat bimuhafazat alminya limaharat tawzif aldhaka' alaistinaei fi altaelimi 'The possibility of applying the skills of employing artificial intelligence in education by art education teachers in the preparatory stage in Minya Governorate'. *Journal of Research in the Fields of Specific Education*, n/a (31), 603–26. [In Arabic]
- Issa, M.S. (2020). Alelaqat bayn al'iibdae al'iidarii waltamayuz almuasisi bialmadaris alriyadiat bimuhafazat almanufiati 'The Relationship between Administrative Creativity and Institutional Excellence in Sports Schools in Menoufia Governorate'. *Journal of the Faculty of*